

デザイン博覧会

インタストリアル・デザインを日本の土壌にしっくりと根づかせることが、私の人生後半の課題となった。

昭和五十六年（一九八一）

私の履歴書

司 憲 庵 久 栄
じ けん あん ちく 栄

⑤

名古屋から前に京都で開く運営組織の顧問になった。催したよつな世界デザイン会議の誘致を依頼された。発端は、中日新聞の学芸部記者の小山太郎さんと市の成田隆雄総務局長の来訪だった。

六十年に国際インタストリアルデザイン団体協議会（I C S I D）総会がワシントンで開かれ、この場で名古屋が正式に名乗りを上げた。とこ

名古屋発 創造の世界

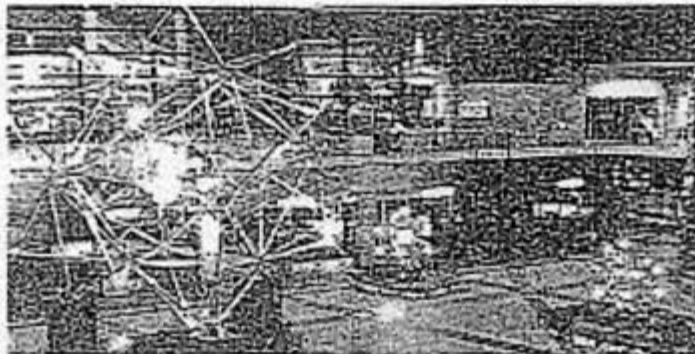
1500万人来場、特色ある街へ

ろが、東欧から初めてユーゴスラビア（当時）が対抗馬として立候補した。

名古屋市議会は平成元年

（一九八九年）六月、デザイン博覧会開催を三本柱とするシナリオを描いた。

博覧会は「ひと、夢、デザイン」をメインテーマにデザイン・曼陀羅のような世界が出現した。呼び物として米園から無着陸世界一周飛行の「ウオイヤール」、ソ連から宇宙



GKデッキの「シンフォニック・オブジェ」

で動く。いわばモノと心を近づけたもので、デザインの範囲の広がりを見せた。

私は「創造工房」というパビリオンで、「レオナルド・ダ・ヴィンチと千利休」を題材にした。日本の文化のあり方を代表する利休を世界的にしたいと思い、ダ・ヴィンチと比較したのだ。ただ、私の主張は、だれでも天才になれるということ、

「もの」を愛するということ、

「目で見よう」などと「創造の十二章」を提案した。

デザイン博覧会が終わり、私は名古屋に国際デザインセンターの設置を提案、第三セクター方式で四年後に完成した。

デザイン博物館や通年行われるイベントで、デザインは市民に近くなった。おかげでデザインは名古屋に定着、企業も活性化し、芸術関係の大学も増えている。名古屋はまさにデザイン都市となった。

（インタストリアル・デザイン）

デザイン